



## UN JEU POUR DÉMYSTIFIER LA POLITIQUE AUPRÈS DES JEUNES



© Convictions

Face à l'abaissement du droit de vote à 16 ans et au manque d'outils pour former les jeunes électeurs, le Conseil de la Jeunesse Catholique (CJC) propose « *Convictions* ». Ce jeu pédagogique permet d'aborder les grands débats de société dans un cadre ludique et sans conflit. Objectif : former des citoyens critiques capables d'argumenter et d'écouter des positions contraires aux leurs.

### Une réponse à un besoin éducatif

« Le jeu existait déjà en 2018, mais nécessitait une mise à jour », explique Jonathan Piroux, chargé de projet pour le CJC. La réédition s'imposait d'autant plus avec l'abaissement du droit de vote à 16 ans pour les élections européennes. « On était pour cette reconnaissance des jeunes comme citoyens capables de voter, mais peu de moyens ont été mis en place au niveau public pour les outiller dans ce rôle. »

Le CJC, fédération de 27 organisations de jeunesse reconnue comme acteur de l'éducation informelle, a pour mission de développer des citoyens « responsables, actifs, critiques et solidaires ». « *Convictions* » s'inscrit pleinement dans cette démarche.

### Un dispositif ludique inspiré du Loup-Garou

Le principe est simple mais efficace : lors d'une partie de 25 minutes pouvant réunir jusqu'à 30 joueurs, chaque participant incarne un personnage de la société avec un statut socio-économique et culturel défini. Cette mécanique, inspirée du Loup-Garou, apporte une dimension pédagogique essentielle : « Chaque sphère sociale n'impacte pas de la même manière dans le débat de société », souligne Jonathan Piroux.

En plus du statut, les joueurs défendent une position imposée - pour ou contre - sur l'une des 35 questions de société proposées (salaire minimum, commerce avec des pays non démocratiques, peine de mort...). « Les jeunes ne débattent pas avec leurs propres convictions, ce qui évite généralement les conflits », observe-t-il.

### Des fiches pédagogiques pour accompagner les enseignants

Consciente que certaines questions peuvent être délicates à animer, l'équipe du CJC a développé une fiche pédagogique pour chaque thématique. Accessible gratuitement en ligne, elle propose des arguments équilibrés des deux côtés du débat, permettant à l'animateur de relancer la discussion ou de rééquilibrer les échanges.

Le jeu, conçu pour être « ouvert », peut être enrichi de nouvelles fiches selon l'actualité. Pour les prochaines élections, le CJC envisage de proposer des mises à jour en PDF plutôt qu'une nouvelle boîte complète.

### Une diffusion encore limitée en milieu scolaire

Si les retours sont positifs dans les organisations de jeunesse et maisons des jeunes, la pénétration en milieu scolaire reste timide. « Beaucoup de profs sont intéressés mais doivent obtenir l'accord de leur direction », constate Jonathan Piroux. Un frein budgétaire qui limite l'accès à cet outil pourtant crucial.

L'enjeu est de taille dans un contexte de crise de confiance envers les médias et la politique. « Ce jeu aide à développer l'analyse critique, à comprendre que les sujets de société ne sont pas binaires et à entendre des idées contraires aux siennes », résume Jonathan Piroux. Un apprentissage démocratique essentiel, servi sur un plateau de jeu.

■ Pauline Jans



Conseil de la Jeunesse Catholique.  
*Convictions*, 40€.

[le.segec.be/Convictions](http://le.segec.be/Convictions)