



Face à l'abaissement du droit de vote à 16 ans et au manque d'outils pour former les jeunes électeurs, le Conseil de la Jeunesse Catholique (CJC) propose « *Convictions* ». Ce jeu pédagogique permet d'aborder les grands débats de société dans un cadre ludique et sans conflit. Objectif : former des citoyens critiques capables d'argumenter et d'écouter des positions contraires aux leurs.

Une réponse à un besoin éducatif

« Le jeu existait déjà en 2018, mais nécessitait une mise à jour », explique Jonathan Piroux, chargé de projet pour le CJC. La réédition s'imposait d'autant plus avec l'abaissement du droit de vote à 16 ans pour les élections européennes. « On était pour cette reconnaissance des jeunes comme citoyens capables de voter, mais peu de moyens ont été mis en place au niveau public pour les outiller dans ce rôle. »

Le CJC, fédération de 27 organisations de jeunesse reconnue comme acteur de l'éducation informelle, a pour mission de développer des citoyens « responsables, actifs, critiques et solidaires ». « *Convictions* » s'inscrit pleinement dans cette démarche.

Un dispositif ludique inspiré du Loup-Garou

Le principe est simple mais efficace : lors d'une partie de 25 minutes pouvant réunir jusqu'à 30 joueurs, chaque participant incarne un personnage de la société avec un statut socio-économique et culturel défini. Cette mécanique, inspirée du Loup-Garou, apporte une dimension pédagogique essentielle : « Chaque sphère sociale n'impacte pas de la même manière dans le débat de société », souligne Jonathan Piroux.

En plus du statut, les joueurs défendent une position imposée - pour ou contre - sur l'une des 35 questions de société proposées (salaire minimum, commerce avec des pays non démocratiques, peine de mort...). « Les jeunes ne débattent pas avec leurs propres convictions, ce qui évite généralement les conflits », observe-t-il.

Des fiches pédagogiques pour accompagner les enseignants

Consciente que certaines questions peuvent être délicates à animer, l'équipe du CJC a développé une fiche pédagogique pour chaque thématique. Accessible gratuitement en ligne, elle propose des arguments équilibrés des deux côtés du débat, permettant à l'animateur de relancer la discussion ou de rééquilibrer les échanges.

Le jeu, conçu pour être « ouvert », peut être enrichi de nouvelles fiches selon l'actualité. Pour les prochaines élections, le CJC envisage de proposer des mises à jour en PDF plutôt qu'une nouvelle boîte complète.

Une diffusion encore limitée en milieu scolaire

Si les retours sont positifs dans les organisations de jeunesse et maisons des jeunes, la pénétration en milieu scolaire reste timide. « Beaucoup de profs sont intéressés mais doivent obtenir l'accord de leur direction », constate Jonathan Piroux. Un frein budgétaire qui limite l'accès à cet outil pourtant crucial.

L'enjeu est de taille dans un contexte de crise de confiance envers les médias et la politique. « Ce jeu aide à développer l'analyse critique, à comprendre que les sujets de société ne sont pas binaires et à entendre des idées contraires aux siennes », résume Jonathan Piroux. Un apprentissage démocratique essentiel, servi sur un plateau de jeu.

■ Pauline Jans



Conseil de la Jeunesse Catholique.
Convictions, 40€.

le.segec.be/Convictions